

กิจกรรมคอมพิวเตอร์

รายการการแข่งขัน	หัวข้อจับฉลาก
การสร้างการ์ตูนด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก ป. 1-3	1.ประเพณี 4 ภาค 2.ท่องเที่ยวจังหวัดตาก
การสร้างการ์ตูนเรื่องสั้น (Comic Strip) ป. 4-6	1.เศรษฐกิจพอเพียง 2.ประเพณีวัฒนธรรมไทย
การสร้างการ์ตูนเรื่องสั้น (Comic Strip) ม.1-3	1.รักชาติไทย 2.โลกของ AI
การออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ม.1-3	1.ตุ๊กตัก้าว 2.ตุ๊กตารัก
การออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ม.4-6	1.ตุ๊กตารัก 1 หลัง 2.ชุดรับแขก (โซฟา) 3.ชุดเตียงนอน+โคมไฟ

หมายเหตุ

1.ให้ทุกรายการนำอุปกรณ์คอมพิวเตอร์หรือโน้ตบุค อุปกรณ์ต่อพ่วงและปลั๊กไฟมาด้วย

2.การสร้างการ์ตูนด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก ป. 1-3 ไม่อนุญาตให้ใช้เมาส์ปากกาในการแข่งขัน

3.หลังจากกระบวนการตัดสินเสร็จแล้วจะขออนุญาตแสดงผลงานนักเรียนทุกรายการ